Lista I – Programação

Elvis Martins

01**:** **Criar um programa que leia nome e sobrenome e apresente o nome completo do usuário com o RM**.

02**:** **Criar um programa que apresente a tabuada do valor digitado pelo usuário**.

03**:** **Criar um programa para ler um valor e apresentar seu quadrado.**

04**:** **Criar um programa para ler dois valores e apresentar a soma.**

05**:** **Criar um programa que leia nome e sobrenome e apresente o nome completo.**

06**:** **Criar um programa que leia 5 valores inteiros e apresente a média aritmética dos valores.**

07 **:** **Criar um programa que calcule o volume de uma circunferência. Sendo: área=PI\*Raio2**

08**:** **Criar um programa que leia 4 valores e apresente em distributiva os valores somados e multiplicados.**

09**:** **Criar um programa que calcule a quantidade de litros gastos em uma viagem em que o automóvel faz 12 KM por litro. Sendo as fórmulas. Distância = tempo gasto \* velocidade média... Litros Gastos = distancia /12**.

10**:** **Criar um programa que** **calcule o volume de uma caixa retangular. Vol = altura\*comprimento\*largura.**

11**:** **Criar um programa que leia 4 notas e apresente a media e a soma das notas.**

12**:** **Criar um programa calculo de salário sendo. Salário bruto = horas trab\*valor hr... total de descontos = (perc de desc/100)\*sal bruto... salário liq=sal bruto-total de desc.**

13**:** **Criar um programa que leia o nome completo e apresente uma saudação e o nome completo.**

14**:** **Criar um programa que leia 3 valores e apresente a soma dos seus quadrados.**

15**:** **Criar um programa que leia 3 valores e apresente o quadrado de sua soma.**

16**:** **Criar um programa que apresente a conversão de reais em dólar.**

17**:** **Criar um programa apresente a conversão de dólar para reais.**

18**:** **Criar um programa apresente a media do bimestre sabendo que a segunda prova tem peso 2 e a media é por 3.**

19**:** **Criar um programa ler um valor e apresente o dobro o triplo e o quádruplo.**

20**:** **Criar um programa para ler a temperatura em em Celsius e apresentar a temperatura convertida em fahrenheit. F=(9\*C+160)/5.**

21**:** **Criar um programa para ler uma temperatura em fahrenheit e apresentar a temperatura convertida em Celsius.**

**C=(f-32)\*(5/9).**

22**:** **Criar um programa para ler dois valores e efetuar a troca entre eles. Apresente os valores trocados.**

23 **: Sem a utilização de funções gráficas, criar um programa que apresente um quadrado**.

24 **: Sem a utilização de funções gráficas, criar um programa que apresente um circulo, um quadrado e um triangulo**.

25 **: Sem a utilização de funções gráficas, criar um programa que apresente um circulo, um quadrado e um triangulo, onde para cada opção deve-se fazer uma mensagem diferente**.

26 **: Criar um programa que apresente o caractere digitado pelo usuário**

27 **: Criar um programa que leia um valor real e apresente o valor arredondado.**

28 **: Criar um programa que repita uma operação sem a utilização de uma função de looping (repetição).**

29 **: Criar um programa que calcule o peso ideal para uma mulher. Fórmula de peso ideal = 62.1 \* altura - 44.7**

30 **: Criar um programa que calcule a área de um triangulo. Sendo a fórmula = (lado1+lado2+lado3)/2.**